

NUEVAS APLICACIONES PARA EL PACKET

Actualmente en nuestro país, el packet ha dejado de tener el interés que despertó en sus inicios como un modo de comunicación digital novedoso y acorde con el desarrollo tecnológico de la década de los '80, en que las velocidades de transmisión a 1200 baudios eran normales y la Internet era sólo accesible a algunos pocos mediante una interfaz poco amistosa con el usuario. Las velocidades de transmisión de las comunicaciones digitales han ido cada vez más en aumento y cualquiera tiene hoy en su computador un módem que transfiera datos a velocidades muy superiores a los 1200 o 9600 baudios que conocemos en el packet. El uso del packet para "chatear" con otras estaciones locales en V o UHF es bastante raro. ¡Para qué hablar de su uso en HF! Aquí han aparecido nuevos modos de transmisión digital más adecuados a las condiciones y dificultades imperantes en esas bandas. La mayoría de los radioaficionados que todavía poseen una estación de packet no la usan sino para acceder a los BBSs y leer o mandar mensajes. Parece que el packet en nuestro medio está en serio peligro de desaparecer.

Hace algún tiempo y navegando por las páginas Web de radioaficionados en Internet, encontré un software que al principio no atrajo mucho mi atención, pero que con el correr del tiempo y al investigarlo más acuciosamente, ha pasado a ser un interesante desafío que he decidido enfrentar. Se trata del "UI-View".

¿QUÉ ES EL UI-VIEW?

El UI-View apunta a hacer del packet un modo un poco más amistoso y agregar un poco de interés extra, ofreciendo algo ligeramente diferente.

Los tres rasgos principales de UI-View son:

Trazar en mapas el estado y ubicación de las estaciones que escucha transmitiendo balizas compatibles con el programa, para saber quién se encuentra activo en ese momento en packet cerca de uno (Ésto también puede actuar como un indicador de la propagación útil.)

Lo anterior puede ser ampliado con el uso de un receptor de posicionamiento

satelital GPS, que proveerá información adicional de velocidad y dirección de desplazamiento, en el caso de estaciones móviles terrestres, marítimas o aéreas que se encuentren en el área.

Mostrar los informes meteorológicos de cualquier estación que transmita balizas meteorológicas compatibles con el UI-View, las que habitualmente contienen datos sobre temperatura, presión atmosférica, humedad, dirección y velocidad del viento, agua caída, etc. del lugar en donde se encuentran.

Poseen la posibilidad de mensajería casual que se diseña para animar el packet local en modo "chat", registrando todos los mensajes recibidos en caso que la estación se encuentre sin su operador y funcionando en forma automática.

Finalmente y como en VHF el alcance de las estaciones escuchadas se restringe a las que estén a sólo algunos kilómetros a la redonda, fuera de la información que puede recogerse vía HF existe también la posibilidad de conectarse por Internet a algunos de los servidores que están siendo alimentados en línea y en tiempo real por estaciones UI-View en otras partes del mundo. De esta forma es posible saber quienes en ese momento están activos en packet. La cantidad de balizas que se recibe es tan grande, que basta solo un par de minutos para llenar el mapa del mundo con íconos representando a las estaciones activas, ¡y todos a 1200 o 9600 baudios! Después de todo, el packet parece tener todavía muchos seguidores en otras partes del mundo.

Quienes hayan escuchado hablar del APRS, acrónimo que viene del inglés "Automatic Position Reporting System" o "Sistema de Reporte Automático de Posición", encontrarán mucha similitud entre lo que acabo de describir y el sistema desarrollado por Bob Bruninga, WB4APR, para rastrear estaciones móviles con GPS. Efectivamente, el programa UI-View es una especie de versión "europea" del APRS y soporta muchos aspectos de él, no así a la inversa. El APRS, por ejemplo, no soporta el modo "Host", que es muy popular en Europa. Puede usarse con la más variada gama de hardware como ser los módems Baycom, TNCs en modo KISS o modo Terminal, sobre un nodo BPQ

o incluso con algunas tarjetas de sonido del computador.

El nombre de UI-View se deriva del hecho que hace todo vía paquetes UI (Unnumbered Information Frames) o paquetes que se envían sin tener la necesidad de estar conectado con otra estación. El UI-View está diseñado para no generar mucho tráfico. Virtualmente todos ya transmitimos un corto texto en nuestra baliza con el comando BTEXT, así es que reemplazar este texto con una baliza que contenga la información de la posición no crea tráfico extra.

El único problema con que nos enfrentamos en esta parte del mundo para poder usar el UI-View o el APRS, es que nadie se ha dedicado a generar los mapas de buena resolución y detalle de nuestra geografía. Sólo existen algunos mapas generales del continente sudamericano y otros con poco detalle a nivel de país. Mapas de nuestras ciudades son inexistentes. Los mapas necesitan ser en un sistema de proyección rectangular, con las líneas de longitud y latitud uniformemente espaciadas ya que, de lo contrario, las posiciones de las estaciones que se muestren en pantalla serán demasiado inexactas.

El hecho que el packet sea parte de la radio afición, y por consiguiente, como todos las otras modalidades de nuestro hobby debe también ser usado para autoentrenamiento e investigación, decidí afrontar el desafío y generar mapas de nuestro territorio que sirvan para el programa UI-View. Pienso que en nuestro país podría pasar lo que sucedió en otras partes del mundo y el packet podría volver renovado a las pantallas de nuestros computadores y los sonidos de nuestros TNCs invadir nuevamente las bandas de V y UHF. ¿Por qué no también integrar en HF con algunas de nuestras estaciones la red mundial de estaciones UI-View o APRS?

Aquellos que sientan interés igual que yo en conocer este tema pueden bajar el programa desde la siguiente dirección Internet:

www.g4fip.cwc.net/ui-view.htm

Los mapas de Chile están a disposición de cualquiera que los solicite a la casilla de correo electrónico del Radio Club Manquehue

ce3bsq@yahoo.com